

Atelier : Mathématiques, informatique et géomatique pour la ville de demain



Les principaux axes de l'étude de la ville

- Description de la ville et modèle de données
- Simulation et analyse de la ville comme systèmes
- Visualisation
- Leviers d'actions/aide à la décision



Les thèmes abordés

- Echantillon : thèmes portés par les participants, montre la pertinence de l'atelier
- Localisation
- Caractérisation du stock construit
- Dynamique des déplacements
- Ambiances urbaines
- ...



Les conclusions

- Maîtrise de la qualité des données
- Par le producteur : qualifier sa donnée
- Par le consommateur : étude de sensibilité, réduction de modèle selon les usages
- Avoir une approche système (complexité)
- Choix de sites de référence